

ISHODI I RAZINE ZADATAKA U LISTIĆIMA

Broj listića	Naslov listića	Ishod	Razina	Broj bodova
1.	ODNOSI MEĐU PREDMETIMA	1. prepoznaje odnos veće – manje	1	4
		2. prepoznaje odnos najmanje i najveće	1	4
		3. prepoznaje odnos najkraće i najdulje	1	4
		4. prepoznaje odnos više – niže	1	4
		5. prepoznaje odnos dulje – kraće	1	4
2.	TIJELA U PROSTORU	1. prepoznaje tijela oblika kugle	1	4
		2. prepoznaje kocku	1	4
		3. prepoznaje piramidu	1	4
		4. prepoznaje stožac i kuglu	1	4
		5. utvrđuje zakonitost nizanja	1	4
3.	POGLED UNATRAG	1. utvrđuje zakonitost nizanja	1	3
		2. niže prema zadanome kriteriju	2	4
		3. prepoznaje odnos dulje – kraće	1	3
		4. prepoznaje odnos više – niže	1	3
		5. uspoređuje tijela po obliku	2	4
		6. prepoznaje stošce	1	3
4.	BROJEVI 1, 2, 3, 4 I 5	1. pridružuje skupu broj elemenata	1	3
		2. pridružuje skupu broj elemenata i zapisuje ga	1	3
		3. utvrđuje koliko nedostaje do zadanog broja	2	6
		4. uspoređuje brojeve	1	4
		5. otkriva zakonitost nizanja i nastavlja niz	1	4
5.	ZBRAJANJE BROJEVA DO PET	1. računa zbrajanjem	1	4
		2. prepoznaje zbrajanje zadano slikom	1	4
		3. prepoznaje zbrajanje zadano riječima	1	4
		4. primjenjuje računsku radnju	1	4
		5. otkriva jednakost različitoga	1	4
6.	ODUZIMANJE BROJEVA DO PET	1. računa oduzimanjem	1	4
		2. prepoznaje oduzimanje zadano slikom	1	4
		3. određuje umanjitelj i umanjitelj	2	6
		4. primjenjuje računsku radnju	1	3
		5. primjenjuje računsku radnju	1	3
7.	BROJEVI DO PET – PONAVLJANJE	1. računa s nulom	1	4
		2. zapisuje račun zadan riječima	1	4
		3. primjenjuje računsku radnju	1	3
		4. uspoređuje zbrojeve i razlike	2	5
		5. primjenjuje računsku radnju	1	4
8.	POGLED UNATRAG	1. povezuje količinu i broj	1	4
		2. broji unaprijed i unatrag	1	3
		3. rastavlja broj na različite načine	1	3
		4. zbraja i oduzima u skupu brojeva do 5	1	3
		5. uspoređuje brojeve do 5	2	4
		6. primjenjuje računsku radnju	1	3

Broj listića	Naslov listića	Ishod	Razina	Broj bodova
9.	PLOHE I CRTE	1. prepoznaje plohe geometrijskih tijela	2	5
		2. prepoznaje plohe geometrijskih tijela	2	4
		3. razlikuje ravne i zakrivljene crte	1	3
		4. razlikuje ravne i zakrivljene crte	1	3
		5. razlikuje zatvorene i otvorene crte	5	5
10.	TOČKE	1. prepoznaje točke u kojima se sijeku crte	1	3
		2. povezuje točke zakrivljenim crtama	1	5
		3. povezuje točke ravnim crtama	1	3
		4. crta točke	1	4
		5. uočava sjecišta	2	5
11.	GEOMETRIJSKI LIKOVI	1. prepoznaje geometrijske likove po nazivu	1	3
		2. uočava krugove	1	3
		3. uočava zakonitost nizanja geometrijskih likova	2	4
		4. otkriva geometrijske likove kao plohe tijela	2	4
		5. uočava zakonitost popunjavanja tablice	3	6
12.	POGLED UNATRAG	1. prepoznaje geometrijske likove kao plohe tijela	2	3
		2. prepoznaje crte kojima su likovi omeđeni	2	3
		3. uočava koliko crta omeđuje geometrijski lik	2	3
		4. crta zatvorenu izlomljenu crtu	2	4
		5. ističe vrhove geometrijskih likova	2	3
		6. uočava da je ravna crta najkraća spojnica točaka	2	4
13.	BROJEVI DO DEVET	1. pridružuje skupu broj elemenata	1	3
		2. docrtava likove tako da ih ima zadani broj	2	4
		3. niže brojeve do 9 uzlazno i silazno	2	4
		4. dopunjuje nizove brojeva	2	4
		5. razvrstava elemente i prikazuje ih brojem	3	5
14.	ZBRAJANJE I ODUZIMANJE BROJEVA DO DEVET	1. zbraja brojeve do 9	1	3
		2. zbraja na brojevnoj crti	1	3
		3. modelira	2	4
		4. oduzima brojeve do 9	1	3
		5. oduzima na brojevnoj crti	1	3
		6. modelira	2	4
15.	BROJEVI DO 10	1. pridružuje rješenje zadatku	1	3
		2. zbraja brojeve do 10	1	3
		3. oduzima brojeve do 10	1	3
		4. zbraja i oduzima na brojevnom pravcu	1	3
		5. ispisuje sve brojeve koji zadovoljavaju uvjet	1	3
		6. prikazuje podatke pravokutnicima	2	5
16.	PRAVILA KOJA VRIJEDE ZA RAČUNSKE RADNJE	1. primjenjuje pravilo o zamjeni mjesta pribrojnika	1	2
		2. izriče pravilo o zamjeni mjesta pribrojnika	1	2
		3. primjenjuje pravilo o zamjeni mjesta pribrojnika	2	4
		4. prepoznaje oduzimanje koje proizlazi iz zbrajanja	2	4
		5. prepoznaje zbrajanje koje proizlazi iz oduzimanja	2	4
		6. primjenjuje vezu između zbrajanja i oduzimanja	2	4

Broj listića	Naslov listića	Ishod	Razina	Broj bodova
17.	POGLED UNATRAG	1. pridružuje skupu broj elemenata	1	3
		2. uspoređuje brojeve do 10	1	3
		3. otkriva koji brojevi zadovoljavaju zadanu nejednakost	2	3
		4. zbraja i oduzima koristeći se svojstvima rač. radnja	2	3
		5. otkriva nepoznati pribrojnik, umanjnik ili umanjitelj	2	4
		6. modelira	2	4
18.	BROJEVI DO DVADESET	1. prepoznaje niz brojeva do 20	1	3
		2. količini pridružuje broj	1	3
		3. zapisuje broj pomoću desetica i jedinica	1	3
		4. povezuje novčanice sa zapisom brojeva	1	3
		5. razlikuje jednoznamenaste i dvoznamenkaste brojeve	2	4
		6. prepoznaje zapis dvoznamenkastoga broja	2	4
19.	USPOREĐIVANJE BROJEVA DO 20	1. utvrđuje odnos veći – manji	1	3
		2. određuje položaj broja u nizu	1	3
		3. pridružuje brojeve točkama brojevnice	1	3
		4. izdvaja brojeve određenoga svojstva	2	4
		5. uređuje skup brojeva uzlazno ili silazno	2	4
		6. utvrđuje koji brojevi zadovoljavaju određeno svojstvo	2	3
20.	REDNI BROJEVI	1. zapisuje redne brojeve	1	3
		2. povezuje redni broj s položajem u tablici	2	4
		3. povezuje redni broj s danima u tjednu	2	4
		4. povezuje redni broj s položajem u nizu	2	4
		5. razumije značenje rednog broja	2	5
21.	ZBRAJANJE (10 + 6) I ODUZIMANJE (16 – 6)	1. zapisuje račun na temelju slike	1	2
		2. zbraja s 10	1	3
		3. oduzima da razlika bude 10	1	3
		4. određuje nepoznati pribrojnik, umanjnik ili umanjitelj	2	4
		5. prepoznaje i zapisuje računsku operaciju	2	4
		6. modelira	2	4
22.	ZBRAJANJE (14 + 3) I ODUZIMANJE (17 – 3)	1. zbraja unutar druge desetice	1	2
		2. oduzima unutar druge desetice	1	2
		3. zbraja i oduzima unutar druge desetice	2	4
		4. određuje pribrojnik, umanjnik i umanjitelj	2	4
		5. prepoznaje i zapisuje računsku operaciju	2	4
		6. određuje pribrojnik i umanjitelj uz zadani uvjet	2	4
23.	POGLED UNATRAG	1. niže brojeve do 20 uzlazno i silazno	1	2
		2. zapisuje brojeve riječima	1	2
		3. prepoznaje redne brojeve do 20	1	3
		4. prepoznaje računsku operaciju	2	4
		5. zbraja i oduzima bez prelaska desetice	2	4
		6. pronalazi strategiju kako otkriti nepoznate brojeve	3	5

Broj listića	Naslov listića	Ishod	Razina	Broj bodova
24.	ZBRAJANJE (9 + 6) I ODUZIMANJE (15 – 6)	1. zbraja i oduzima pomoću brojevne crte	1	2
		2. zbraja jednoznamenkaste brojeve	2	3
		3. oduzima jednoznamenkasti broj od dvoznamenkastog	2	3
		4. prepoznaje i zapisuje računsku radnju	2	4
		5. određuje nepoznati pribrojnik, umanjenik i umanjitelj	2	4
		6. uočava pravilo o zamjeni pribrojnika	3	4
25.	ODUZIMANJE (15 – 12)	1. zbraja i oduzima pomoću brojevne crte	1	2
		2. zbraja i oduzima dvoznamenkasti broj	1	3
		3. oduzima bez prelaska i s prelaskom desetice	1	3
		4. prepoznaje i zapisuje računsku radnju	2	4
		5. modelira	2	4
		6. modelira	2	4
26.	RAČUNANJE S BROJEVIMA DO 20	1. zbraja i oduzima brojeve do 20	1	4
		2. računa s tri broja	2	6
		3. računa u koracima	2	7
		4. modelira	2	7
27.	POGLED UNATRAG	računa s brojevima do 20	1 – 2	
28.	RAZVRSTAVANJE, TABLICE I PIKTOGRAMI	1. razvrstava, prebrojava i zapisuje u tablici	2	6
		2. analizira piktogram	2	6
		3. prikazuje podatke grafički, analizira graf	2	8
29.	PONAVLJANJE GRADIVA PRVOG RAZREDA	1. broji s korakom	1	2
		2. upoređuje po visini	1	2
		3. crta i označuje geometrijske likove	2	4
		4. uspoređuje brojeve	1	4
		5. računa s brojevima do 20	1	4
		6. modelira	2	4

SADRŽAJ

1.	ODNOSI MEĐU PREDMETIMA	5
2.	TIJELA U PROSTORU	7
3.	POGLED UNATRAG	9
4.	BROJEVI 1, 2, 3, 4 I 5	11
5.	ZBRAJANJE BROJEVA DO PET	13
6.	ODUZIMANJE BROJEVA DO PET	15
7.	BROJEVI DO PET – PONAVLJANJE	17
8.	POGLED UNATRAG	19
9.	PLOHE I CRTE	21
10.	TOČKE	23
11.	GEOMETRIJSKI LIKOVI	25
12.	POGLED UNATRAG	27
13.	BROJEVI DO DEVET	29
14.	ZBRAJANJE I ODUZIMANJE BROJEVA DO DEVET	31
15.	BROJEVI DO 10	33
16.	PRAVILA KOJA VRIJEDE ZA RAČUNSKE RADNJE	35
17.	POGLED UNATRAG	37
18.	BROJEVI DO DVADESET	39
19.	USPOREĐIVANJE BROJEVA DO 20	41
20.	REDNI BROJEVI	43
21.	ZBRAJANJE (10 + 6) I ODUZIMANJE (16 – 6)	45
22.	ZBRAJANJE (14 + 3) I ODUZIMANJE (17 – 3)	47
23.	POGLED UNATRAG	49
24.	ZBRAJANJE (9 + 6) I ODUZIMANJE (15 – 6)	51
25.	ODUZIMANJE (15 – 12)	53
26.	RAČUNANJE S BROJEVIMA DO 20	55
27.	POGLED UNATRAG	57
28.	RAZVRSTAVANJE, TABLICE I PIKTOGRAMI	59
29.	PONAVLJANJE GRADIVA PRVOG RAZREDA	61